

Priprema za kolokvijum

1. Objasniti sljedeće naredbe i ispisati rezultat izvršavanja programa u pravougaoniku na slici:

```
a) public class JavaApplication1 {
    public static void main(String[] args) {
        ponovo:
        for (int i = 1; i < 4; i++) {
            dalje:
            for (int j = 1; j < 4; j++) {
                if (i * j > 7) {
                    break ponovo;
                }
                System.out.println(i * j);
            }
        }
        nastavak:
        System.out.println("Nastavak");
    }
}
```



b) Navesti razliku između `private`, `protected` i default modifikatora pristupa.

c) Implicitna konverzija tipova u JAVA-i: objasniti i navesti primjer.

d) Objasniti svaku liniju koda.

```
class VrijemeException extends Exception {
    String param;
    VrijemeException(int broj) {
        switch (broj) {
            case 0: {param = "Validan unos je broj od 0 do 23!";break;}
            case 1: {param = "Validan unos je broj od 0 do 59!";break;}
            case 2: {param = "Validan unos je broj od 0 do 59!";break;}
        }
    }
}
```

2. Napraviti klasu *Niz* kojom će se, u glavnom programu, tražiti unos dužine niza, a zatim unos elemenata niza. Klasa treba da ima metod kojim se predzadnji element niza kopira u novi niz na početnu poziciju, dok su na ostalim pozicijama nule (novi i početni niz imaju isti broj elemenata). U glavnom programu demonstrirati unos dužine i unos elemenata niza, kao i poziv metoda.

3. Kreirati klasu *Odjeća* koja ima :

podatke članove veličina (int) i materijal (String);

Iz klase *Odjeća* izvesti klasu *LjetnjaOdjeća*, sa podacima broj modela (String) i cijena (double);

Klasa *LjetnjaOdjeća* ima metod koji vraća broj modela.

U glavnom programu inicijalizovati objekat klase *LjetnjaOdjeća* sa konkretnim vrijednostima:

-Veličina: 38 -Broj modela: "M123"

-Materijal: "Pamuk" -Cijena: 11.40

Demonstrirati poziv metoda koji vraća broj modela.

4. Objasniti svaku naredbu (ili grupu naredbi) sljedećeg koda:

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;

public class Crtanje {
    public static void main(String[] args){
        Okvir o = new Okvir();
        o.setVisible(true);
    }
}

class Okvir extends JFrame{
    public Okvir(){
```

```
        setSize(sirina,visina);
        Container contentPane = getContentPane();
        Panel p = new Panel();
        contentPane.add(p);
    }
    int sirina = 220;
    int visina = 450;
}
class Panel extends JPanel{
    public void paintComponent(Graphics g) {
        super.paintComponent(g);
        Graphics2D komponenta = (Graphics2D) g;
        Ellipse2D elipsa = new Ellipse2D.Float(100,200,100,150);
        komponenta.draw(elipsa);
    }
}
```